# **Dokumentation**

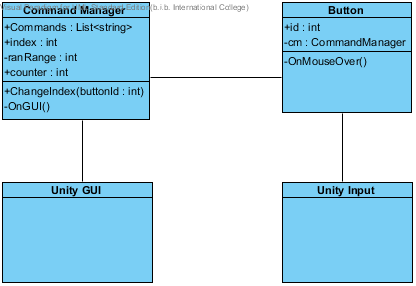
# **Bosskampf-Prototyp**

## Ziele

* 1. Fertigstellung des Prototypen für den Boss Kampf.
     1. Bei dem Minispiel Bosskampf soll die Möglichkeit bestehen Interagieren zu können
     2. Bei dem Minispiel Bosskampf sollen der Spieler Anweisungen ausgegeben bekommen.
     3. Bei dem Minispiel Bosskampf soll der Spieler die Möglichkeit zu gewinnen haben in dem er die Anweisungen ausführt.

## Umsetzung

* 1. Klassendiagramm:



* 1. GUI Design:

Einfacher Text in Arial. Buttons werden als gefärbte Planen dargestellt

### 2.1 Probleme

Bei der Umsetzung des Prototypens sind keinerlei Probleme aufgetreten.

### 2.2 Tests mit Ergebnissen

Ergebnis: Funktioniert nach Vorstellungen.

## Fazit

3.1 1. Prototypen des Bosskampfes fertig gestellt. Alle Punkte in der Checkliste des Trelloboards wurden erfüllt.